

```

PRG_SEND
TITLE, "sample  program 8 "
//
// [TEXT][SETCURSOR][SETTEXTCOLOR][SETTEXTSIZE]コマンドのサンプルプログラム
//
// "PRG_SEND" はF'から転送の通信開始の要求をします。
// "TITLE"は停止中にF2を押すことにより表示されます。必ず20文字で入力してください。
// ラインの先頭が"/"の場合は命令文ではありません。任意にコメントを書き込むことができます。
// LEDパネルの左上の隅がX座標0（横方向）、Y座標0（縦方向）です。
//
LABEL, 1
// ラベル1として登録
//
// -----
// 通 常 表 示
// -----
SETCURSOR, 1, 0
// カーソルの位置を設定。[TEXT][TEXTFT]コマンドに適應される。
// X座標1、Y座標0
SETTEXTCOLOR, 255, 0, 255
// テキストの色と背景の色を指定。[TEXT][TEXTFT][TEXTFTSCR]コマンドに適應される。
// 文字色— RED:255/255, GREEN:0/255, BLUE:255/255（桃色）
SETTEXTSIZE, 1
// テキストのサイズを指定。[TEXT]コマンドに適應される。
// 1が標準、数により縦横がサイズアップされる。1-4が指定可能
TEXT, "WELCOME"
// テキスト表示される
WAIT, 1000
// 1000ミリ秒待ち
SETCURSOR, 43, 0
// カーソルの位置を設定。[TEXT][TEXTFT]コマンドに適應される。
// X座標43、Y座標0
SETTEXTCOLOR, 0, 255, 0
// テキストの色と背景の色を指定。[TEXT][TEXTFT][TEXTFTSCR]コマンドに適應される。
// 文字色— RED:0/255, GREEN:255/255, BLUE:0/255（緑色）
SETTEXTSIZE, 1
// テキストのサイズを指定。[TEXT]コマンドに適應される。
// 1が標準、数により縦横がサイズアップされる。1-4が指定可能
TEXT, "WELCOME"
// テキスト表示される
WAIT, 1000
// 1000ミリ秒待ち
SETCURSOR, 85, 0
// カーソルの位置を設定。[TEXT][TEXTFT]コマンドに適應される。
// X座標85、Y座標0
SETTEXTCOLOR, 0, 0, 255
// テキストの色を指定。[TEXT][TEXTFT][TEXTFTSCR]コマンドに適應される。
// 文字色— RED:0/255, GREEN:0/255, BLUE:255/255（青色）
SETTEXTSIZE, 1
// テキストのサイズを指定。[TEXT]コマンドに適應される。
// 1が標準、数により縦横がサイズアップされる。1-4が指定可能
TEXT, "WELCOME"
// テキスト表示される
WAIT, 1000
// 1000ミリ秒待ち
SETCURSOR, 0, 12
// カーソルの位置を設定。[TEXT][TEXTFT]コマンドに適應される。
// X座標0、Y座標12
SETTEXTCOLOR, 255, 255, 0
// テキストの色を指定。[TEXT][TEXTFT][TEXTFTSCR]コマンドに適應される。
// 文字色— RED:255/255, GREEN:255/255, BLUE:0/255（黄色）
SETTEXTSIZE, 2
// テキストのサイズを指定。[TEXT]コマンドに適應される。
// 1が標準、数により縦横がサイズアップされる。1-4が指定可能
TEXT, "CLOSE"
// テキスト表示される
WAIT, 1000
// 1000ミリ秒待ち

```

```

SETCURSOR, 59, 8
// カーソルの位置を設定。[TEXT][TEXTFT]コマンドに適應される。
// X座標59、Y座標8
//
SETTEXTCOLOR, 0, 255, 255
// テキストの色と背景の色を指定。[TEXT][TEXTFT][TEXTFTSCR]コマンドに適應される。
// 文字色— RED:0/255, GREEN:255/255, BLUE:255/255 (水色)
//
SETTEXTSIZE, 3
// テキストのサイズを指定。[TEXT]コマンドに適應される。
// 1が標準、数により縦横がサイズアップされる。1-4が指定可能
//
TEXT, "OPEN"
// テキスト表示される
//
WAIT, 5000
// 5000ミリ秒待ち
//
-----
//
// スクロール表示
//
-----
FILLSCREEN, 0, 0, 0
// フィルスクリーン表示、RED:0/255, GREEN:0/255, BLUE:0/255 (消灯/黒)
//
SETTEXTSIZE, 1
// テキストのサイズを指定。[TEXT]コマンドに適應される。
// 1が標準、数により縦横がサイズアップされる。1-4が指定可能
//
MATH, C00, =, 128
// かんたC00 = 128 の処理
//
MATH, C01, =, 0
// かんたC01 = 0 の処理
//
MATH, C02, =, 176
// かんたC02 = 176 の処理
//
MATH, C03, =, 0
// かんたC03 = 0 の処理
//
MATH, C04, =, 207
// かんたC04 = 207 の処理
//
MATH, C05, =, 0
// かんたC05 = 0 の処理
//
-----
//
LABEL, 2
// ラベル2として登録
//
FILLRECT, 0, 0, 127, 31, 0, 0, 0
// X座標0, Y座標0から幅127、高さ31の四角形を塗りつぶして描画
// 塗りつぶしの色はRED:0/255, GREEN:0/255, BLUE:0/255 (黒)
//
DRAWLINE, 127, 0, 127, 31, 0, 0, 0
// X座標127, Y座標0からX座標127, Y座標31を結ぶ直線を描画
// 線色はRED:0/255, GREEN:0/255, BLUE:0/255 (黒)
//
SETCURSOR, 100, 1001
// カーソルの位置を設定。[TEXT][TEXTFT]コマンドに適應される。
// X座標かんたC00、Y座標かんたC01
//
SETTEXTCOLOR, 255, 0, 255
// テキストの色を指定。[TEXT][TEXTFT][TEXTFTSCR]コマンドに適應される。
// 文字色— RED:255/255, GREEN:0/255, BLUE:255/255 (桃色)
//
TEXT, "WELCOME"
// テキスト表示される
//
SETCURSOR, 1002, 1003
// カーソルの位置を設定。[TEXT][TEXTFT]コマンドに適應される。
// X座標かんたC02、Y座標かんたC03
//
SETTEXTCOLOR, 255, 255, 0
// テキストの色を指定。[TEXT][TEXTFT][TEXTFTSCR]コマンドに適應される。
// 文字色— RED:255/255, GREEN:255/255, BLUE:0/255 (黄色)
//
TEXT, "OPEN"
// テキスト表示される
//
SETCURSOR, 1004, 1005
// カーソルの位置を設定。[TEXT][TEXTFT]コマンドに適應される。
// X座標かんたC04、Y座標かんたC05
//
SETTEXTCOLOR, 0, 255, 255
// テキストの色を指定。[TEXT][TEXTFT][TEXTFTSCR]コマンドに適應される。

```

```
// 文字色--- RED:0/255, GREEN:255/255, BLUE:255/255 (水色)
//
TEXT, "CLOSE"
// テキスト表示される
//
WAIT, 10
// 10ミリ秒待ち
//
MATH, C02, -, 1
// カンタC02 = C02 -1 の計算処理
//
MATH, C04, -, 1
// カンタC04 = C04 -1 の計算処理
//
MATH, C00, -, 1
// カンタC00 = C00 -1 の計算処理
//
MATH, C00, >, -128
// カンタC00 > -128 のチェック
//
JUMP, MATH, 2
// 前の処理が真であったらラベル2にジャンプする。
//
-----
//
WAIT, 1000
// 1000ミリ秒待ち
//
MATH, C00, =, 128
// カンタC00 = 128 の処理
//
MATH, C02, =, 176
// カンタC02 = 176 の処理
//
MATH, C04, =, 207
// カンタC04 = 207 の処理
//
MATH, C03, +, 8
// カンタC03 = C03 +8 の計算処理
//
MATH, C05, +, 8
// カンタC05 = C05 +8 の計算処理
//
MATH, C01, +, 8
// カンタC01 = C01 +8 の計算処理
//
MATH, C01, <, 32
// カンタC01 < 32 のチェック
//
JUMP, MATH, 2
// 前の処理が真であったらラベル2にジャンプする。
//
-----
//
FILLSCREEN, 0, 0, 0
// フィルスクリーン表示、RED:0/255, GREEN:0/255, BLUE:0/255 (消灯/黒)
//
WAIT, 1000
// 1000ミリ秒待ち
//
-----
//
JUMP, 1
// ラベル1へジャンプ
//
END
```