

PRG\_SEND

TITLE, サンプルプログラム 17

```

// "PRG_SEND" はプログラム転送の通信開始の要求をします。
// 必ず最初に設定してください。
// コントロー側が準備ができたなら"OK" を返してきます。
// "tera term" 等の通信ソフトで一括して送っている場合は
// "OK" を無視して、時間に余裕を持たせて転送しています。
// "TITLE" は表示するタイトルを16文字で設定します。
// この2行まではコメントを入れることはできません。
// コマンド説明書にも記載がありますが、
// コメントは60文字以内です。
// 以下がプログラムになります。

```

```

// *****
// サンプルプログラム 17

```

```

// 16セグメントLED-16文字メッセージ表示器を使用
// ダイナミック点灯方式による制御
// (ダイナミック点灯用の専用コマンドを使用)
// ("DYNA_CDAT", "DYNA_DSP2"コマンド使用にて)
// エンドレスです。②SWIにて終了します。

```

```

// 作成 2017, 8, 27

```

```

// *****

```

```

// ラベル1 (プログラムのジャンプ先を表している)
// LABEL, 1

```

```

// " Thank you for coming." を4秒間表示

```

```

// DYNA_CDAT, 1, 0, ' '
// DYNA_CDAT, 1, 1, 'T', 'h', 'a', 'n', 'k', ' '
// DYNA_CDAT, 1, 7, 'y', 'o', 'u'
// DYNA_DSP2, 1, 16, 1
// JUMP, 0, -1, 4000

```

```

// " Thank you for coming." を4秒間表示

```

```

// DYNA_CDAT, 1, 0, ' '
// DYNA_CDAT, 1, 1, 'f', 'o', 'r', ' '
// DYNA_CDAT, 1, 5, 'c', 'o', 'm', 'i', 'n', 'g', ' '
// DYNA_DSP2, 1, 16, 1
// JUMP, 0, -1, 4000

```

```

// " May I help you?" を4秒間表示

```

```

// DYNA_CDAT, 1, 0, ' '
// DYNA_CDAT, 1, 1, 'M', 'a', 'y', ' '
// DYNA_CDAT, 1, 7, 'h', 'e', 'l', 'p', ' '
// DYNA_CDAT, 1, 15, '?'
// DYNA_DSP2, 1, 16, 1
// JUMP, 0, -1, 4000

```

```

// " Let me know if you need any help." を4秒間表示

```

```

// DYNA_CDAT, 1, 0, ' '
// DYNA_CDAT, 1, 1, 'L', 'e', 't', ' '
// DYNA_CDAT, 1, 8, 'k', 'n', 'o', 'w', ' '
// DYNA_DSP2, 1, 16, 1
// JUMP, 0, -1, 4000

```

```

// " Let me know if you need any help." を4秒間表示

```

```

// DYNA_CDAT, 1, 0, ' '
// DYNA_CDAT, 1, 1, 'i', 'f', ' '
// DYNA_CDAT, 1, 4, 'y', 'o', 'u', ' '
// DYNA_DSP2, 1, 16, 1
// JUMP, 0, -1, 4000

```

```

// " Let me know if you need any help." を4秒間表示

```

```

// DYNA_CDAT, 1, 0, ' '
// DYNA_CDAT, 1, 1, 'a', 'n', 'y', ' '
// DYNA_DSP2, 1, 16, 1
// JUMP, 0, -1, 4000

```

```

// " Are you looking for something?" を4秒間表示

```

```

// DYNA_CDAT, 1, 0, ' '
// DYNA_CDAT, 1, 1, 'A', 'r', 'e', ' '
// DYNA_CDAT, 1, 8, 'l', 'o', 'o', 'k', 'i', 'n', 'g', ' '
// DYNA_DSP2, 1, 16, 1
// JUMP, 0, -1, 4000

```

```

// " Are you looking for something?" を4秒間表示

```

```
//  
DYNA_CDAT, 1, 0, ' '  
DYNA_CDAT, 1, 1, 'f', 'o', 'r', 's', 'a', 'm', 'e'  
DYNA_CDAT, 1, 9, 't', 'h', 'i', 'n', 'g', '?'  
DYNA_DSP2, 1, 16, 1  
JUMP, 0, -1, 4000
```

```
//-----  
// " Please feel free to look around." を4秒間表示
```

```
//  
DYNA_CDAT, 1, 0, ' '  
DYNA_CDAT, 1, 1, 'P', 'l', 'e', 'a', 's', 'e', 'f'  
DYNA_CDAT, 1, 9, 'e', 'e', 'l', 'f', 'r', 'e', 'e'  
DYNA_DSP2, 1, 16, 1  
JUMP, 0, -1, 4000
```

```
//-----  
// " Please feel free to look around." を4秒間表示
```

```
//  
DYNA_CDAT, 1, 0, ' '  
DYNA_CDAT, 1, 1, 't', 'o', 'l', 'o', 'o', 'k', ' '  
DYNA_CDAT, 1, 9, 'a', 'r', 'o', 'u', 'n', 'd.'  
DYNA_DSP2, 1, 16, 1  
JUMP, 0, -1, 4000
```

```
//-----  
// ラベル1へジャンプ
```

```
JUMP, 1
```

```
// エンドレスプログラム！！
```

```
// ②SWIにて終了します。
```

```
//-----  
// ***** プログラム終了です。 *****
```

```
END
```